

# Comentarista de eSports

## Destacado

¿Te encantan los videojuegos? ¿Sabías que miles de personas ya están convirtiéndolos en una carrera? Los eSports están apareciendo en la escena de la industria del entretenimiento, y los presentadores de eSports tienen la tarea de mantener la atención de la audiencia que se expande rápidamente. Con las tecnologías emergentes que van cambiando constantemente la industria del juego, los presentadores están destinados a tener una carrera emocionante y dinámica por delante. Esta es una industria que recién comienza.

## Conexión Personal

Los comentaristas son muy parecidos a los comentaristas deportivos. Su trabajo es simple pero desafiante a la vez. Tienen la tarea de involucrar a la audiencia, mientras explican la acción que se está llevando a cabo en términos laicos. Ser comentarista de eSports requiere carisma, amplios conocimientos sobre los juegos y un buen sentido del humor:

- ¿Te apasionan los videojuegos?
- ¿Te encanta explicar los pormenores de tus juegos favoritos a tus amigos y familiares?
- ¿Eres buen/a hablando en público?
- ¿Tus amigos dicen que eres carismático/a?
- ¿Pones todo tu esfuerzo en todo lo que haces?

## Otras Conexiones

Convertirse en comentarista de eSports es una elección única y emocionante de carrera, pero hay muchos otros caminos que puedes seguir relacionados con los videojuegos.

- Desarrollar estrategias, analizando a los oponentes para ganar la mayor cantidad de partidos y torneos posibles mientras usas tu conocimiento del juego para sobresalir al más alto nivel como jugador/a de eSports
- Trabajar junto con diseñadores y programadores de juegos para garantizar que un videojuego funcione sin problemas antes de enviar el juego al mercado como probador/a de videojuegos
- Diseñar y producir tus propios videojuegos como diseñador/a de videojuegos
- Escribir guiones e historias para juegos que se construirán como escritor/a de videojuegos
- Trabajar como programador/a y continuar desarrollando el software que los desarrolladores de juegos usan como desarrollador/a de software
- Crear contenido para Youtube u otro servicio para compartir videos como YouTuber

## Datos Curiosos/ "¿Sabías Que...?"

Algunas curiosidades sobre eSports y juegos profesionales:

Los eSports son deportes reales y tienen sus propios premios: Hay un salón de la fama de los eSports que rinde homenaje a los jugadores legendarios y a los comentaristas por igual. Echa un vistazo a los participantes [aquí](#).

Los eSports son una industria en rápido crecimiento: Business Insider predice que más de 500 millones de personas sintonizarán los eventos de eSports para fines del 2020. [Lee más aquí](#).

Muchos deportes reales están trabajando para entrar en esta forma de competencia de vanguardia: En 2018, la NBA lanzó su propia liga de eSports. [Lee más aquí](#).

En 2019, los eSports globales superaron los mil millones de dólares: Se espera que este número aumente a un ritmo constante en el futuro previsible. [Lee más aquí](#).

# Comentarista de eSports



## Conexión con STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas)

El aspecto experiencial de los videojuegos está cambiando año con año. Los desarrolladores cambian constantemente la norma de los videojuegos. Naturalmente, el trabajo de quien presenta tiene que cambiar de acuerdo con estos cambios. Aquí hay algunas formas en que las nuevas tecnologías emergentes están transformando las carreras de los comentaristas de eSports:

- Los eSports parecen ser el futuro de la competencia televisada: Si bien los deportes reales están lejos de ser destronados, los eSports tienen una ventaja notable en que los fanáticos pueden emular la actividad destacada desde la comodidad de sus propios hogares y sofás. Además, los eSports son completamente digitales, lo que significa que pueden ocurrir de forma remota, y las personas en sitios opuestos del planeta pueden competir en el mismo juego. Esto agrega más al panel de comentaristas a medida que se ajustan para comunicar adecuadamente en diferentes idiomas a personas con diferentes niveles de conocimiento sobre juegos. [Lee más aquí.](#)
- El reconocimiento de voz y el control de gestos pueden formar una nueva meta de juego: Pronto será posible traducir los movimientos naturales de tu cuerpo a las funciones del juego. Adicionalmente, se están desarrollando videojuegos completos en torno al control de voz, lo que potencialmente permitirá que las personas con discapacidades físicas se involucren en la industria del juego. Con la nueva tecnología de control de voz y gestos que está incursionando en la escena de los juegos, será interesante ver cómo los jugadores optimizan estas nuevas funciones de control y cómo los comentaristas comunicarán estas nuevas innovaciones a la audiencia. [Lee más.](#)
- Los comentaristas de eSports se personificarán como anfitriones virtuales en los juegos de realidad virtual: Los juegos de realidad virtual están en una tendencia ascendente a medida que los desarrolladores y jugadores se sienten atraídos por el potencial de juego de la realidad virtual. En algún momento, los torneos de eSports se podrían ver si te colocas un auricular VR desde tu propia sala de estar. En este caso, los comentaristas podrían presentarse como anfitriones virtuales que guíen al público a través de la experiencia. [Más información.](#)
- Los eSports pueden dominar la industria del entretenimiento desde lejos: A partir de 2020, los eSports tienen un seguimiento internacional de casi 150 millones de personas. Han tenido mucho más éxito en trascender las fronteras internacionales que los deportes profesionales. La gente de todos los países está viendo eventos de eSports, y el contenido dinámico constante le está dando a los eSports una ventaja real en la industria del entretenimiento. Sigue el crecimiento de la tendencia hacia los eSports en los próximos años. [Lee más aquí.](#)

## Artículos, Videos, y Podcasts de Interés

Paul Chaloner, jefe de contenido y medios de la revista ESL, da consejos sobre cómo convertirse en comentarista profesional.

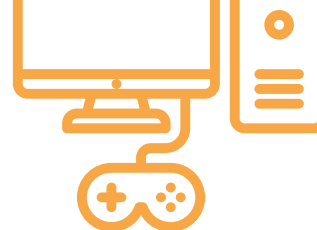
[Aprende más.](#)

El canal de Youtube, 'The Score Esports', explica el papel esencial del comentarista en la comunidad de eSports. [Aprende más.](#)

El Dr. Anthony Betrus compara los deportes electrónicos con los deportes reales en TEDx.

[Aprende más.](#)

# Comentarista de eSports



## El Viaje para Convertirse en Comentarista de eSports

Una carrera como comentarista de eSports puede parecer una batalla cuesta arriba, pero el amor por los videojuegos y el deseo de mejorar son los elementos más importantes de una carrera exitosa.

Lee sobre el camino de una persona para convertirse en un comentarista de eSports profesional:

"Vox" es un comentarista del juego de eSports "Paladins". Originalmente, Vox estaba comentando desde su propia habitación. Ahora trabaja en torneos de eSports en todo el mundo y busca entrenar a la próxima generación de comentaristas. El mejor consejo de Vox para los aspirantes es "solo comenzar", HRX 2016 en el Campeonato Mundial de Smite fue donde el comentarismo realmente entró en el radar de Vox, aunque los juegos profesionales fueron su primera consideración.

Este es un trasfondo común para los comentaristas de eSports, ya que los juegos profesionales son una excelente manera de desarrollar una red y construir una marca. Vox señala que el conocimiento del juego "es crítico; no puedes ser un buen comentarista si no sabes de lo que estás hablando". Además, los presentadores de eSports se enfrentan al desafío de mantenerse al día con el juego, que a menudo ocurre muy rápidamente y requiere de una explicación profunda.

Vox trabaja en los fundamentos del habla con sus alumnos y recomienda prácticas educativas en oratoria y escritura. La mejor manera de poner el pie en la puerta es preguntar y posicionarse para tener éxito. Por encima de todo, Vox enfatiza la importancia de estar motivados y esforzarse por mejorar.

Lee más sobre la historia de Vox [aquí](#).

Muchos comentaristas entran en el negocio a través de juegos competitivos, pero no es necesario ser jugador/a de videojuegos de clase mundial para convertirse en presentador/a. De hecho, ni siquiera tienes que renunciar a tus otros planes de carrera.

Aaron 'Medic' Chamberlain es un comentarista profesional de eSports que ingresó a la industria mientras estudiaba medicina en la universidad. "Me metí en el casting simplemente transmitiendo a mis amigos y criticando lo mal que estaban en "League of Legends", dice Aaron, quien nunca había sido un jugador de élite, solo alguien que disfrutaba de la comunidad. Aaron nunca imaginó convertirse en comentarista profesional. Simplemente disfrutaba de tener una actividad para compartir con sus amigos, pero cuando la European Gaming League hizo un llamado a los comentaristas, Aaron aprovechó la oportunidad.

Años más tarde, el Doctor Aaron Chamberlain es un médico graduado y trabaja como comentarista de juego por juego para Riot Games. Ha demostrado que puedes tener lo mejor de ambos mundos si mantienes un equilibrio saludable. Aaron enfatiza la importancia de continuar priorizando tus estudios en la búsqueda de una carrera en eSports, ya que es una industria relativamente nueva y volátil. También alienta la comunicación fluida con tus instructores acerca de tus actividades personales, señalando que los maestros y profesores, en la mayoría de los casos, quieren ayudar y que sus intereses personales pueden incluso mejorar tu educación, no restarle valor.

Lee más sobre Aaron y su viaje [aquí](#).

