

# Entrenador/a de eSports

## Destacado

¿Te encantan los videojuegos? Puede que sepas que los videojuegos se han convertido en una parte importante de la industria del entretenimiento y que los/as jugadores/as profesionales se están volviendo tan reconocibles como los/as atletas profesionales, pero ¿alguna vez has pensado en cuánta estrategia y preparación mental implican los juegos de alto nivel? En eso se especializan los/as entrenadores/as de eSports, y continúan ajustando sus técnicas a la tecnología de juegos que evoluciona constantemente.

## Conexión Personal

Los/as entrenadores/as de eSports se parecen mucho a los/as entrenadores/as deportivos/as profesionales. Entrenan a sus jugadores/as tanto mental como físicamente para ponerles en posición para aprovechar el momento. Los y las entrenadoras de eSports manejan la química del equipo y trabajan para inculcar una identidad al equipo. Convertirse en entrenador/a de eSports tiene que ver con el factor de estrategia, junto con un amplio conocimiento del juego, así como fuertes habilidades de liderazgo:

- ¿Te apasionan los videojuegos?
- ¿Amas la competencia?
- ¿Eres buen/a líder?
- ¿Te gusta trabajar hacia un objetivo común como miembro de un equipo?

## Otras Conexiones

Incluso si no terminaras convirtiéndote en entrenador/a de eSports, hay muchas otras carreras profesionales que contribuyen con y son parte de la industria de los videojuegos, estas incluyen:

- Proporcionar comentarios sobre competencias de eSports u organizarlas en el escenario con tu carisma, conocimiento y personalidad como comentarista de eSports
- Desarrollar estrategias, analizando a los oponentes para ganar la mayor cantidad de partidos y torneos posibles mientras usas tu conocimiento del juego para sobresalir al más alto nivel como jugador/a de eSports
- Trabajar junto con el equipo de diseño y programación de juegos para garantizar que un videojuego funcione sin problemas antes de enviar el juego al mercado como probador/a de videojuegos
- Diseñar y producir tus propios videojuegos como diseñador/a de videojuegos
- Escribir guiones e historias para juegos que se construirán como escritor/a de videojuegos
- Trabajar como programador/a y continuar desarrollando el software que los desarrolladores de juegos usan como desarrollador/a de software

## Datos Curiosos/ "¿Sabías Que...?"

Algunas curiosidades sobre eSports y juegos profesionales.

Todos los campeones merecen reconocimiento: Hay un salón de la fama de eSports que honra a los jugadores legendarios y otras figuras que han marcado la diferencia en la industria. [Lee más aquí.](#)

Los eSports se están convirtiendo rápidamente en franquicias profesionalizadas: Los atletas profesionales mantienen a los eSports en alta estima. El ex jugador de la NBA Rick Fox y el liniero de la NFL Rodger Saffold son dueños de sus propias franquicias de eSports. [Lee más aquí.](#)

Ante una pandemia global: eSports es una industria de mil millones de dólares y tiene asociaciones con Doritos, Microsoft, Youtube y Coca-Cola, por nombrar algunos. La industria continúa prosperando y creciendo. [Lee más aquí.](#)

Los/as jugadores/as de eSports están haciendo dinero: Estados Unidos, China y Corea del Sur son los líderes mundiales en ganancias de eSports. En 2019, los/as jugadores/as estadounidenses ganaron más de 37 millones de dólares. [Lee más aquí.](#)

# Entrenador/a de eSports



## Conexión con STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas)

El aspecto experiencial de los videojuegos está cambiando año con año. Los desarrolladores cambian constantemente la norma de los videojuegos. Naturalmente, como consecuencia, el trabajo de aquellos en la industria del juego tiene que cambiar. Estas son algunas formas en que las nuevas tecnologías emergentes están transformando los eSports:

- Con la tecnología de realidad virtual emergente, los eSports podrían convertirse en el futuro de los deportes: Si bien los deportes reales están lejos de ser destronados, los eSports tienen una ventaja notable en que los fanáticos pueden emular la actividad destacada desde la comodidad de sus propios hogares. Además, la realidad virtual tiene el potencial de convertir las ramas de los eSports en competencias de destreza física, convirtiendo efectivamente a los jugadores de eSports en atletas profesionales. Estos avances conllevan una responsabilidad sin precedentes para los entrenadores de eSports, que deberán implementar una nueva capacitación para mantener a sus jugadores en la mejor forma. [Lee más aquí.](#)
- El reconocimiento de voz y el control de gestos pueden formar una nueva meta de juego: Pronto será posible traducir los movimientos naturales de tu cuerpo a las funciones del juego. Adicionalmente, se están desarrollando videojuegos completos en torno al control de voz, lo que potencialmente permitirá que las personas con discapacidades físicas se conviertan en jugadores profesionales. Una cosa que exige el juego profesional es la optimización de la mecánica del juego. Con la nueva tecnología de control de voz y gestos en la escena del juego, será interesante ver cómo entrenadores/as y jugadores/as abordan estas nuevas funciones de control, y qué tipo de experiencia interactiva sintetizada se verá en los próximos años. [Lee más aquí.](#)
- El análisis de datos ayuda a entrenadores/as a diseñar estrategias: Los análisis se están convirtiendo en una gran parte de la tecnología deportiva, no es de extrañar que también sean una gran parte de la estrategia de eSports. Algunos juegos como League of Legends dependen de la recopilación y el análisis de datos. Los/as jugadores/as pueden ver cuán impactantes o faltantes han sido sus actuaciones y los entrenadores pueden analizar estadísticas y tendencias para posicionar al equipo para el éxito. [Lee más aquí.](#)
- La inmersión total podría convertir a jugadores/as profesionales en gladiadores/as modernos/as: La inmersión es la idea de integrar tu conciencia en un cuerpo artificial. En lo que respecta a los juegos, tus sentidos, pensamientos y acciones tendrían consecuencias individuales para tu personaje en el juego. En el futuro, una nueva forma de entrenador/a de eSports puede girar en torno a la formación de jugadores/as para sus competiciones totalmente inmersivas. [Lee más aquí.](#)
- Los eSports pueden dominar la industria del entretenimiento desde lejos: A partir del 2020, los eSports tienen un seguimiento internacional de casi 150 millones de personas. Notablemente, han tenido mucho más éxito en trascender las fronteras internacionales que los deportes profesionales. Personas de todo el mundo están viendo los eventos de eSports que suceden en cualquier otro lugar. El contenido dinámico constante le está dando a los eSports una ventaja real en la industria del entretenimiento. Espera que los eSports tengan una tendencia al alza en los años venideros, y que los entrenadores de eSports sean reconocibles como las caras de sus franquicias. [Lee más aquí.](#)

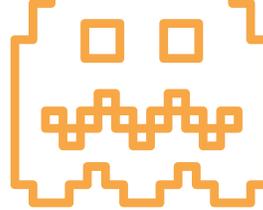
## Artículos, Videos, y Podcasts de Interés

[Lee un artículo](#) sobre la creciente relevancia del entrenamiento en los deportes electrónicos.

[Lee sobre](#) un joven entrenador de eSports que está teniendo un gran impacto en la incipiente industria de los juegos profesionales.

[Mira este video](#) sobre la importancia invisible de los entrenadores en eSports a través del lente de un entrenador de League of Legends particularmente influyente.

# Entrenador/a de eSports



## El Viaje para Convertirse en Entrenador/a de eSports

Una carrera en eSports puede parecer tan fácil como jugar videojuegos por dinero, pero las competencias de eSports requieren de mucha preparación mental e incluso física y el/la entrenador/a es el/la responsable de garantizar que eso suceda. El camino para trabajar en eSports puede parecer un sueño lejano, pero ¿sabías que puedes comenzar ese camino incluso desde high school?

Lee sobre el camino de un joven de jugador a entrenador:

Alex "Aurice" Nguyen es entrenador de Team Liquid, un equipo competitivo de Overwatch eSports. Aurice comenzó a jugar videojuegos en los años 90 cuando su padre le consiguió una Playstation One. Era un jugador empedernido en high school. Él y sus amigos organizarían fiestas LAN y reunirían a todos sus amigos en un solo lugar para jugar juntos. Esto es lo que atrajo a Aurice a los aspectos interpersonales y colaborativos de los videojuegos.

Aurice se convirtió en estudiante de medicina y trabajó durante unos años en un hospital como entrenador personal. Aunque disfrutaba de este trabajo, sabía que no era su pasión. Se puso en contacto con un equipo local de eSports, Colorado Clutch, en busca de una posición abierta y se dio cuenta desde el principio de que esto era lo que quería hacer. Ahora, Aurice es una parte indispensable del Team Liquid y esta descubriendo su pasión como entrenador.

Lee más sobre Aurice y su viaje [aquí](#).

Puede parecer que necesitas ser jugador/a de clase mundial para tener una carrera como entrenador de eSports. Si bien ciertamente ayuda, puedes comenzar con tan solo la mentalidad correcta. Lee sobre el trayecto de otra persona al entrenamiento de eSports:

Francois "The Coach" es un entrenador mental para el equipo Oserv Esport. Francois comenzó a entrenar para ser policía. Atribuye gran parte de su habilidad como entrenador a su experiencia en la academia de policía, donde el espíritu de equipo y la determinación fueron fundamentales. Más tarde, Francois recurrió a la asistencia personal y la terapia, donde ayudó a las personas a superar la adicción y otras luchas personales.

Francois nunca ha sido un jugador, pero posee las habilidades necesarias para sobresalir como entrenador de eSports. El manejo del estrés y los ejercicios enfocados son su especialidad. Francois recomienda que los aspirantes a entrenadores de eSports trabajen en su fortaleza mental. Los cursos de psicología y comportamiento humano podrían ayudar con esto. Las habilidades de comunicación desarrolladas también son pésimas para las perspectivas en este campo. Por encima de todo, Francois destaca la importancia de escuchar y ver la humanidad en todas y cada una de las personas.

Lee más sobre la historia de The Coach [aquí](#).

