

Diseñador/a de Videojuegos

Destacado

¿Eres un/a ávido/a jugador/a? El panorama actual de los videojuegos está lleno de todo tipo de juegos emocionantes de diferentes géneros, y todo es gracias a la creatividad y la innovación de los diseñadores de videojuegos. Naturalmente, los avances en la tecnología les han permitido a estos diseñadores sobrepasar los límites de lo que es posible experimentar mientras juegas videojuegos.

Conexión Personal

Los diseñadores de videojuegos tienen una combinación de habilidades creativas y prácticas. El diseño de videojuegos consiste en crear un mundo inmersivo pero operativo en el que tus jugadores puedan perderse.

- ¿Te gustan los videojuegos?
- ¿Alguna vez has querido diseñar tu propio videojuego?
- ¿Estás interesado en la programación de computadoras?
- ¿Te gusta el worldbuilding (creación de mundos)?
- ¿Te gusta escribir y contar historias?

Otras Conexiones

El diseño de videojuegos es una carrera emocionante que perseguir, pero hay muchas carreras similares que pueden ser aún más atractivas.

- Convertirte en probador/a de videojuegos y garantizar que los productos de calidad se lancen a los jugadores de videojuegos
- Usar tus habilidades de programación para crear tus propias aplicaciones y mejorar la vida cotidiana de las personas de todo el mundo
- Convertirte en guionista y crear mundos fantásticos para que los videojuegos se inspiren
- Convertirte en un animador y usar software de modelado en 3D para ejecutar la visión del diseñador de videojuegos
- Trabajar ilustrando para diseñadores o escritores y proporcionando imágenes para sus mundos imaginarios

Datos Curiosos / “¿Sabías Que... ?”

Algunas curiosidades nerdas sobre el diseño de videojuegos.

La puntuación más alta que se puede lograr en Pac-man es 3,333,360. Billy Mitchell hizo este descubrimiento después de 6 horas de juego en 1999. [Leer más.](#)

Muchos videojuegos tienen contenido extra secreto llamado 'Huevos de Pascua' que solo los jugadores más experimentados pueden encontrar. [Leer más.](#)

Los videojuegos son uno de los pasatiempos de más rápido crecimiento en los Estados Unidos. En un estudio reciente, el 90% de los adolescentes reportaron jugar regularmente un videojuego en su teléfono, computadora o una consola de juegos. [Leer más.](#)



Diseñador/a de Videojuegos



Conexión con STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas)

El diseño de videojuegos es uno de los medios que evolucionan más rápidamente. Estas son algunas de las formas en que los avances en la tecnología están cambiando la profesión del diseñador de videojuegos.

- El aumento de las capacidades gráficas está eliminando la línea entre la animación y la acción en vivo: ¿Alguna vez has vuelto a usar los videojuegos de tu infancia y te burlas de la calidad de los gráficos? Esto se debe a que los animadores de videojuegos luchan incansablemente por el realismo. No hay fin para el potencial de la calidad gráfica, y tarde o temprano, incluso los jugadores más experimentados no podrán ser capaces de distinguir entre los videojuegos animados y las películas de acción en vivo. [Leer más.](#)
- La hiperrealidad lo convierte en una nueva experiencia de videojuego colaborativo: Puedes estar familiarizado con los juegos de realidad virtual (VR), donde te pones un par de gafas de realidad virtual y te transportas a una dimensión de videojuego en 3D. Si bien la realidad virtual es emocionante, es una experiencia solitaria. El futuro de los videojuegos que alteran la realidad es la "hiperrealidad", donde varios jugadores pueden reunirse e iniciar una sesión en la misma realidad del videojuego. Algunos hiperrealistas incluso están teorizando múltiples conexiones sensoriales, por ejemplo, poder sentir u oler objetos con los que estás interactuando en tu juego de recursos humanos. [Leer más.](#)
- El reconocimiento de voz y el control de gestos hacen que los juegos sean más interactivos que nunca: Los jugadores ya no están confinados a un controlador para poder jugar. La tecnología está avanzando para aprovechar la fisicalidad de los jugadores. Los movimientos naturales de tu cuerpo ahora se pueden traducir a funciones del juego. Además, se están desarrollando videojuegos completos en torno al control por voz, lo que les permite a las personas con discapacidades físicas jugar videojuegos. [Leer más.](#)
- La inteligencia artificial en los videojuegos se está volviendo notablemente inteligente: Una de las partes más enriquecedoras de cualquier videojuego es la interacción con los personajes del juego (NPC). Clásicamente, estos NPC han cumplido con el simple propósito de mover al jugador a lo largo de la historia, pero existe el potencial de darle a los NPC su propia libertad de escoger. Esto les permitiría responder de acuerdo con las acciones únicas de cada jugador. La IA de los juegos futuros puede tener interacciones novedosas, proporcionando una experiencia de juego singular para todos y cada uno de los jugadores. [Leer más.](#)
- La inmersión completa podría ser un precursor de la teletransportación y la existencia de la realidad alternativa: La inmersión completa es la idea de incrustar tu conciencia en un cuerpo artificial. En lo que respecta a los videojuegos, tus sentidos, tus pensamientos y tus acciones tendrían consecuencias individuales en tu personaje en el juego. Además, podrás ver, escuchar y sentir el juego como si estuvieras realmente allí. La inmersión total es una idea controvertida que plantea más de un debate ético, especialmente teniendo en cuenta el impacto que esta tecnología tendría fuera del ámbito de los videojuegos. [Leer más.](#)

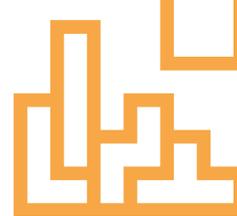
Artículos, Videos, y Podcasts de Interés

[Lee sobre](#) lo que depara el futuro para los videojuegos basados en las últimas tendencias de juego y los avances tecnológicos.

Ha habido mucho debate sobre las formas en que los videojuegos afectan tu cerebro. Una nueva investigación sugiere que jugar videojuegos puede mejorar tu memoria y otras funciones cerebrales. [Leer más.](#)

El canal de Youtube Extra Credits tiene algunos consejos para los aspirantes a diseñadores de videojuegos. [Mira aquí.](#)

Diseñador/a de Videojuegos



El Viaje para Convertirte en Diseñador/a de Videojuegos

El camino para convertirte en diseñador/a de videojuegos está cambiando constantemente, pero hay muchas maneras en que puedes prepararte para cualquier caso futuro.

Lee sobre el camino de una mujer para ser diseñadora de juegos:

Abby Friesen es diseñadora de videojuegos en Filament Games. A diario, Abby trabaja en la creación de guiones gráficos de videojuegos, el equilibrio de juego y la escritura de narrativas y diálogo para los proyectos actuales. Abby dice que el requisito previo más importante para el diseño de videojuegos es aprender a comunicarse claramente por escrito, así como usar imágenes como cuadros y gráficos. Los estudiantes que buscan dedicarse al diseño de videojuegos también se beneficiarían al tomar cursos de computación y programación de computadoras lo antes posible. Estos cursos a menudo están disponibles ya en high school. Sin embargo, Abby insiste en que puedes prepararte para ser un diseñador de videojuegos, tan pronto como quieras, diseñando tus propios juegos de mesa o experimentando con softwares de creación de juegos como Flash, Unity, Stencyl y Game Maker. Más que nada, Abby hace hincapié en la importancia de mantenerse creativo y disfrutar del proceso de imaginar mundos de fantasía y escribir sobre ellos.

Lee más sobre el camino de Abby y sobre sus consejos [aquí](#).

Lee sobre la preparación involuntaria de un hombre para una carrera ilustre en el diseño de videojuegos:

John Newcomer originalmente quería ser un diseñador de juguetes que trabajaba en un grupo de asesoramiento. Cuando era niño, desarmó todos los juguetes que podía tener en sus manos tratando de ver cómo funcionaban. También estaba obsesionado con los juegos de mesa. El maestro de ajedrez Bobby Fischer inspiró a John a elaborar estrategias y aprender a usar las reglas de los juegos de mesa para su beneficio. Pronto, John había descubierto cómo ganar en la mayoría de los juegos que jugaba. Él afirma que este dominio de los juegos de mesa lo ayudó a desarrollar un sentido de balance entre las tendencias de IA y el diseño de videojuegos. John terminó high school y pasó a la universidad donde obtuvo una licenciatura en diseño industrial y de producto. Él atribuye cierto éxito a estos antecedentes, alegando que su educación le dio una idea del diseño en general. John elige no verse a sí mismo como un "diseñador de videojuegos" tanto como un "diseñador de entretenimiento" y logró prepararse para una carrera en el diseño de videojuegos antes de que la profesión existiera.

Lee más sobre el legendario diseñador de juegos, la historia de John Newcomer [aquí](#).

