

Programación de Deportes Electronicos (eSports)

Destacado

¿Te gustan los videojuegos y los deportes? Sabemos que convertirse en un programador de eSports requiere mucha capacitación en programación y tecnología, pero no es demasiado tarde para aprender: este campo está creciendo rápidamente y la tecnología está cambiando rápidamente como consecuencia.

Conexión Personal

Un programador de eSports es responsable de desarrollar plataformas de torneos de eSports, software o aplicaciones. El convertirse en un programador de eSports consiste en usar la tecnología para habilitar la competencia en la intersección de videojuegos y deportes:

- ¿Te gusta el entorno competitivo de los videojuegos y los deportes?
- ¿Estás interesado en aprender a programar?
- ¿Te emocionan las oportunidades que se presentan cuando estás trabajando en un campo emergente y de rápido crecimiento?
- ¿Estás interesado en la tecnología que permite torneos de eSports sin interrupciones?

Otras Conexiones

Incluso si no terminas convirtiéndote en un programador de eSports, hay muchas carreras diferentes que involucran tecnología y videojuegos o deportes, incluyendo:

- Trabajar como programador de videojuegos o juegos de eSports.
- Establecer equipos, programas y plataformas de eSports en universidades.
- Crear torneos de eSports.
- Trabajar verificando o supervisando la calidad de los videojuegos.
- Desarrollar aplicaciones deportivas.
- Componer música o crear efectos de sonido para videojuegos.
- Trabajar como un científico de videojuegos o de datos deportivos.

Datos Curiosos / "¿Sabías Que...?"

Algunas curiosidades divertidas sobre eSports:

Se te podría pagar para crear memes: Hay una amplia variedad de carreras en los eSports aparte de ser un jugador. Uno de los trabajos pagados más interesantes dentro de los eSports fue contratado por el equipo de eSports de Philadelphia Fusion. Le pagaron \$17/hora para que un especialista en memes creara contenido que se publicarían en línea para ayudar a aumentar la visibilidad de su marca. [Lee más aquí.](#)

Los jugadores de los eSports son buenos cirujanos: Si necesitas cirugía, pregúntale a tu médico si juega videojuegos. "Los investigadores encontraron que los médicos que pasaban al menos tres horas a la semana jugando videojuegos cometían aproximadamente 37 por ciento menos errores en la cirugía laparoscópica y realizaban el procedimiento 27 por ciento más rápido que sus contrapartes que no jugaban videojuegos." [Lee más aquí.](#)

Los eSports son más grandes que el Super Bowl: casi 100 millones de espectadores únicos sintonizaron las finales del Campeonato Mundial de la "Liga de las Leyendas". ¡Eso es más espectadores que los tiene el Super Bowl! [Lee más aquí.](#)

La programación competitiva puede ser el futuro de los eSports: Imagina que los eSports requieren que los jugadores no solo tengan una estrategia de juego, sino que la programen en tiempo real. "Las habilidades técnicas involucradas serían diferentes: el conocimiento avanzado de lenguajes de programación y de algoritmos reemplazaría los increíbles niveles de destreza con los controladores." A medida que aprender a programar se convierte en una habilidad básica, la programación competitiva puede ser más popular. [Lee más aquí.](#)



Programación de Deportes Electronicos (eSports)



Conexión con STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas)

Estas son algunas de las formas en que las tecnologías nuevas y emergentes están transformando los eSports:

- El secreto del éxito en los eSports es el análisis de datos: Como con cualquier deporte, ganar a menudo está determinado por la estrategia y el análisis del rendimiento previo. Actualmente, los programadores están creando un software que registrará y analizará el rendimiento de los jugadores de eSports y utilizará algoritmos para sugerir mejoras automáticamente. Las plataformas de eSports también están utilizando el análisis de datos para recomendar contenido y controlar sus sistemas de chat. Los organizadores del torneo incluso están utilizando una herramienta de producción basada en datos para "detectar automáticamente juegos y eventos extraordinarios así como partidos en vivo y generar gráficos diseñados para ayudar a la audiencia a apreciar lo que está sucediendo." "Mientras que en los deportes tradicionales a menudo han tenido problemas para capturar datos de rendimiento, la naturaleza digital de la competencia de juegos significa que no hay escasez de información." [Leer más.](#)
- La red 5G cambiará la industria de los eSports: La latencia es un factor tan importante en los eSports que el equipo surcoreano de eSports viajó a Singapur solo para acceder a sus velocidades de Internet más rápidas y reducir su latencia de 0.16s a 0.06s. La red 5G resolverá este problema proporcionando conexiones a Internet más rápidas y una latencia reducida en todo el mundo. La baja latencia también dará lugar al crecimiento de la realidad virtual (VR) en los eSports, ya que la red 5G en combinación con servidores basados en la nube serán capaces de manejar los gráficos pesados. [Leer más.](#)
- Blockchain y los contratos inteligentes pueden asegurar competencias de eSports: con premios de torneos de eSports de hasta \$100,000,000 la seguridad se convierte en una preocupación. "Las transacciones instantáneas y la transparencia de tales eventos son importantes para la confiabilidad de los eSports." Los contratos inteligentes de Blockchain pueden ser la solución. Una plataforma de eSports desarrollada por Blockchain "trae transparencia a los pagos, y los contratos inteligentes resuelven problemas legales entre los programadores y los organizadores de los torneos." [Leer más.](#)
- Los atletas profesionales de eSports están recurriendo a los entrenadores de IA: los programadores están entrenando a la IA para aprender juegos de eSports y también están creando plataformas de análisis que proporcionan entrenamiento de inteligencia artificial (IA) a los jugadores. El entrenador impulsado por la IA puede evaluar las estadísticas de los jugadores y sugerir mejores estrategias de juego. "Los jugadores de élite están adoptando planes de juego generados por computadora para obtener una ventaja táctica." [Leer más.](#)

Artículos, Videos, y Podcasts de Interés

[Mira este TED Talk](#) sobre los beneficios de los eSports y cómo prepara a los estudiantes para futuras carreras de STEM.

[Lee este blog](#) sobre todas las diferentes oportunidades de las carreras en eSports.

[Lee este artículo](#) sobre cómo iniciar un equipo de eSports en High School.

[Lee este artículo](#) sobre cómo jugar eSports en la escuela preparatoria puede desarrollar habilidades críticas y prepararte para una carrera de STEM.

[Escucha episodios](#) de este podcast de negocios de los eSports que incluye entrevistas con personas en varias carreras de eSports.

Programación de Deportes Electronicos (eSports)



El Viaje para Convertirse en un/a Programador/a de eSports

Trabajar en la programación de eSports puede parecer un sueño poco realista, pero con tanto crecimiento en ese campo, las oportunidades profesionales son infinitas. Puedes aplicar las habilidades que desarrollas desde cualquier campo de estudio a una carrera en eSports.

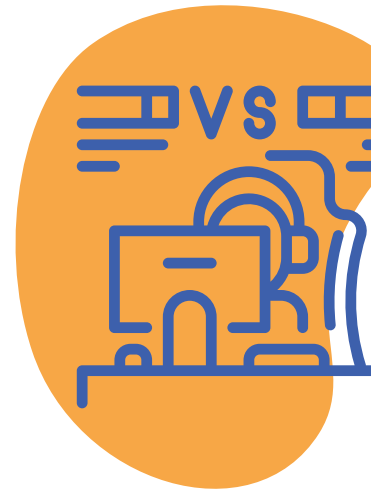
Lee sobre la carrera de una persona en eSports y su objetivo de seguir programando eSports haciendo que los estudiantes apliquen su aprendizaje de cualquier campo de estudio:

James Dean tiene un título en informática y comenzó su carrera en varios trabajos informáticos "que siempre tenían un elemento de juego." Luego lanzó una marca de juegos para vender computadoras diseñadas específicamente para jugar, y fue entonces cuando "los juegos comenzaron a verse más como una posibilidad de carrera, más que solo un interés personal." "Iniciamos pensando lo que podíamos hacer en torno a los eSports a nivel competitivo, y... patrocinamos algunos de los torneos de gaming." Después operó una de las compañías periféricas de juego más grandes del mundo que patrocina equipos de eSports y se convirtió en el director general de la liga de eSports más grande del mundo.

James comenzó a pensar en cómo podría desarrollar aún más los eSports haciéndolos más accesibles para un público más amplio. Comenzó a trabajar con universidades "para ofrecer un módulo de eSports que se pudiera integrar a cualquier tema que la universidad estuviera ofreciendo. Tu podrías estar estudiando para obtener un título de derecho y podrías tomar un módulo de eSports para aplicar lo que estás aprendiendo sobre derecho a la industria de eSports. La psicología, las ciencias de la vida, el análisis de datos y las estadísticas, están particularmente interesadas en hacer investigaciones. Hay una gran cantidad de datos generados por los eSports y muchas cosas que observar en términos de hábitos de juego y datos sobre el juego de las personas. Y eso apenas está empezando. Estamos muy emocionados de aprovechar eso."

Al hacer que los estudiantes apliquen su campo de estudio a los eSports, ellos pudieron crear nuevas tecnologías para mejorar los torneos. Un grupo de estudiantes universitarios realizó un análisis de datos en vivo en uno de los torneos de eSports de James con una nueva técnica que habían desarrollado. Estaban recopilando los datos de los jugadores, cómo se estaba llevando a cabo el juego, y se estaba analizando en tiempo real para informar las estadísticas al equipo de comentaristas.

Lee más sobre la historia de James [aquí](#).



Continúa en la siguiente página.

Programación de Deportes Electronicos (eSports)



El Viaje para Convertirse en un/a Programador/a de eSports

Lee sobre los estudiantes de High School que ya están en camino a una carrera en eSports:

Los estudiantes del séptimo y octavo grado participan en torneos de eSports en una escuela intermedia en Maryland. El objetivo del torneo es combinar los eSports con programación educativa para introducir a los estudiantes a STEM. "Les permite a los estudiantes explorar trayectorias profesionales, muchas de las cuales están relacionadas con los juegos, como la programación, la ingeniería de audio, la realidad virtual y aumentada, y otras." El objetivo no es decirles a los estudiantes que se conviertan en video jugadores profesionales, sino exponer a los estudiantes a todas las posibles carreras detrás de eso, "desde los gráficos, hasta los conceptos de juego, y la programación ..."

Evelyn, una estudiante, dijo que el torneo "alimentó su competitividad" y que ahora está considerando una carrera profesional de STEM. "Cuando sea mayor, quiero aprender a programar."

Lee más sobre su historia [aquí](#).

