

Conectar los puntos: Hardware

Acerca de esta actividad

Introducción

En esta actividad, se mostrará a los/as estudiantes una actividad de conexión de puntos con imágenes parcialmente completadas de elementos de hardware. Se les pedirá que conecten los puntos para terminar las imágenes para después nombrar al objeto. Existen cinco variaciones diferentes de la actividad sobre conectar los puntos para que los/as estudiantes puedan practicar más de una vez.

Objetivo

Al finalizar esta actividad, los/as estudiantes:

- mostrarán que pueden identificar elementos de hardware comunes

Lo que necesita

Esta actividad requiere de una baja participación del/la facilitador/a.

Cada hoja tomará aproximadamente 10 minutos en completarse dependiendo de las habilidades del/la estudiante.

Usted necesitará los siguientes materiales:

- Un lápiz

Instrucciones para el/la facilitador/a

Dado que los/as estudiantes necesitarán conocimientos previos sobre los elementos de hardware para completar esta actividad, se recomienda que su estudiante complete las actividades anteriores en esta secuencia antes de intentar esta.

1. Imprima las páginas de la hoja del/la estudiante.
2. Tome un lápiz.
3. Cuénteles a su estudiante acerca de esta actividad: "Hoy, vamos a ver qué tan bien puedes identificar los elementos de hardware utilizando ¡la "Conexión de puntos"! Terminarás el resto de las imágenes de la página siguiendo los números de los puntos de conexión para después escribir el nombre del objeto que dibujaste".
4. Haga que su estudiante empiece basándose en estas instrucciones y dígame que le avise cuando haya terminado.

Conectar los puntos: Hardware

Instrucciones para el/la facilitador/a Continuación

5. Revise su trabajo basándose en la guía de respuestas, proporcionada en la siguiente sección.
6. Repase cualquier error con su estudiante.
7. ¡Felicite a su estudiante por su trabajo bien hecho!
8. Haga que su estudiante complete los otros puntos de conexión para seguir practicando. También puede hacer que repita cualquiera de los puntos de conexión si necesita más práctica.

Estándares que se cubrirán

CSTA

1A-CS-02, Sistemas computacionales, hardware y software: Uso adecuado de terminología para identificar y describir la función de los componentes físicos comunes de los sistemas computacionales (hardware).

Conectar los puntos: Hardware

Guía de respuestas

De izquierda a derecha, de arriba a abajo, las imágenes se enumeran en las guías de respuesta a continuación.

Guía de respuestas #1

1. Computadoras de escritorio (Desktop)
2. Computadora portátil (Laptop)
3. Botón de Silencio (Mute Button)
4. Ratón (Mouse)

Guía de respuestas #2

1. Monitor
2. Pantalla o Monitor
3. Panel Táctil (Touchpad)
4. Altavoz (Speaker)

Guía de respuestas #3

1. Cargador (Charger)
2. Audífonos (Headphones)
3. Unidad Flash (Flash Drive)
4. Módem y Router

Guía de respuestas #4

1. Tecla Enter (Enter Key)
2. Teclado (Keyboard)
3. Botón de encendido (Power Button)
4. Botones de Volumen (Volume Buttons)

Guía de respuestas #5

1. Impresora (Printer)
2. Escáner (Scanner)
3. Tableta (Tablet)
4. Teléfono Inteligente (Smartphone)

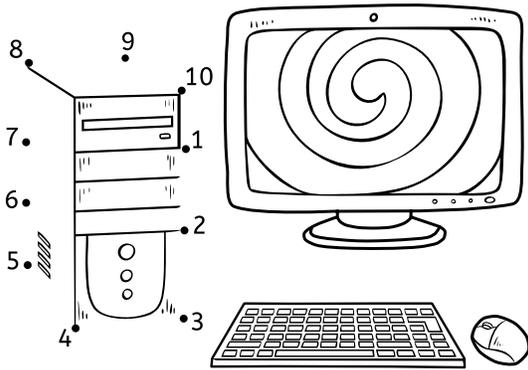
Conecta los puntos: Hardware #1

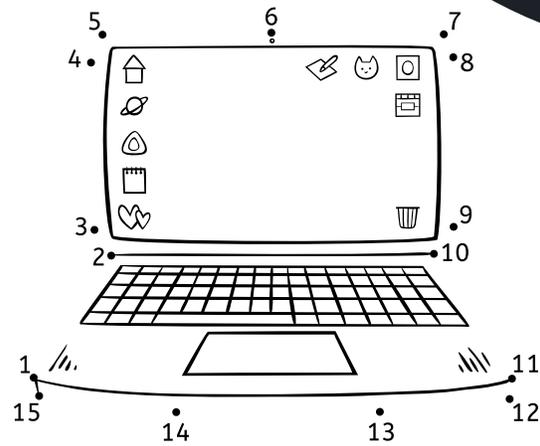
Instrucciones

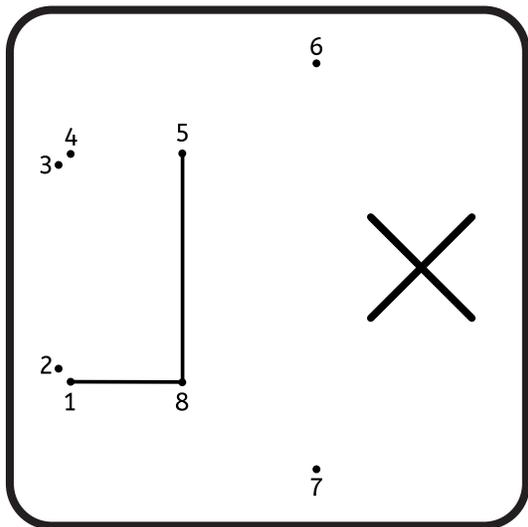
¿Qué elementos de hardware son estos? ¡Conecta los puntos para averiguarlo! después, escribe el nombre del elemento.

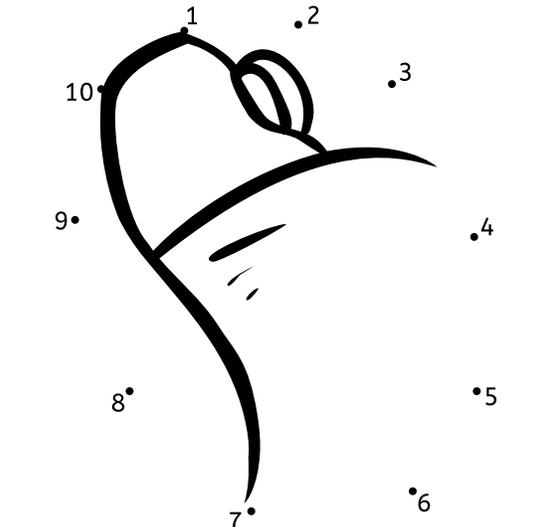
Lo que necesitas

✓ Un lápiz









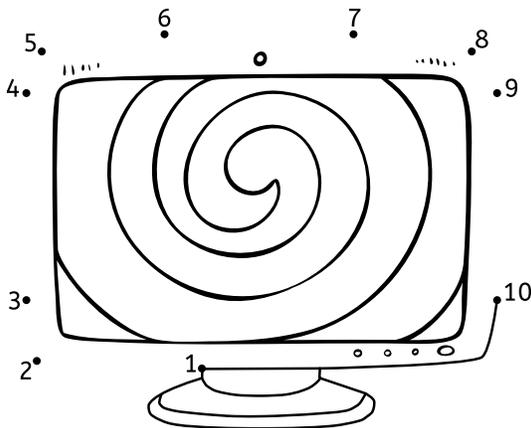
Conecta los puntos: Hardware #2

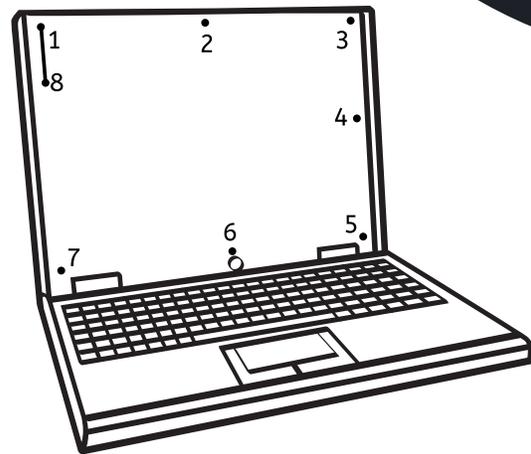
Instrucciones

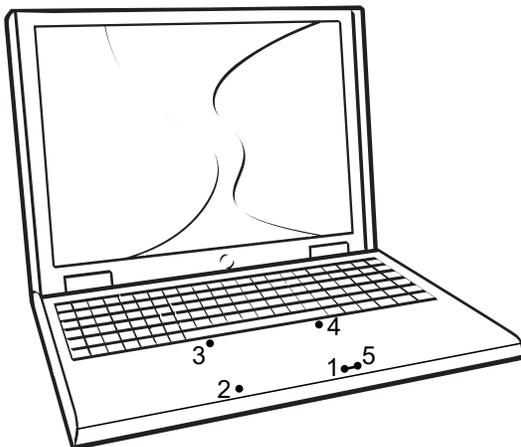
¿Qué elementos de hardware son estos? ¡Conecta los puntos para averiguarlo! después, escribe el nombre del elemento.

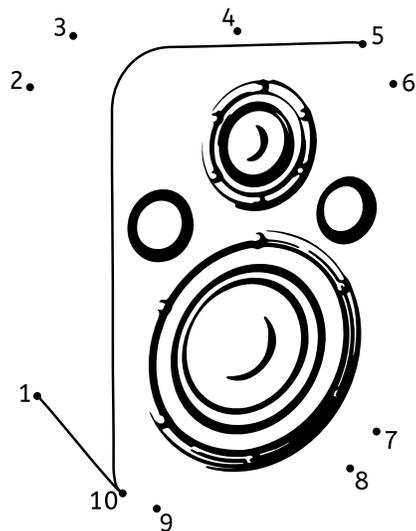
Lo que necesitas

✓ Un lápiz









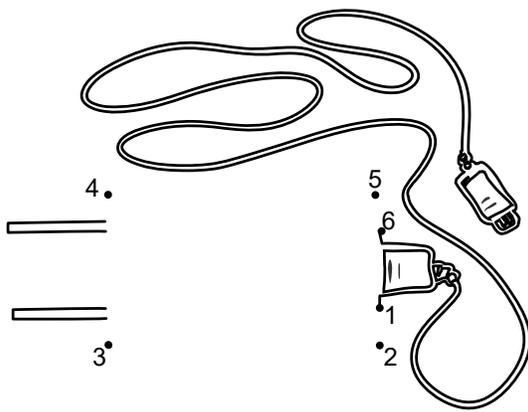
Conecta los puntos: Hardware #3

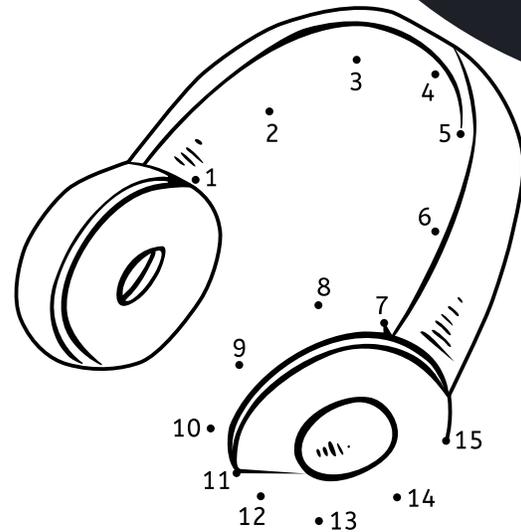
Instrucciones

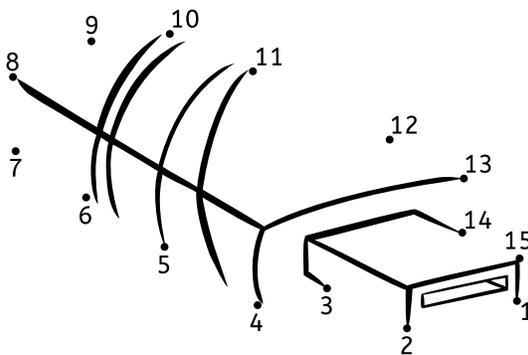
¿Qué elementos de hardware son estos? ¡Conecta los puntos para averiguarlo! después, escribe el nombre del elemento.

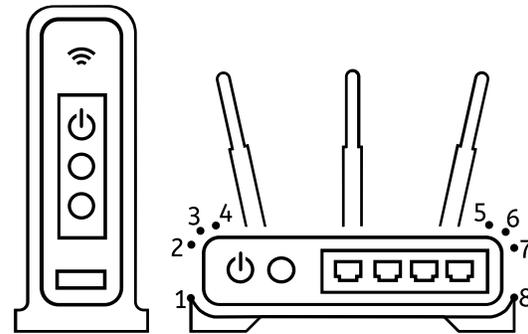
Lo que necesitas

✓ Un lápiz









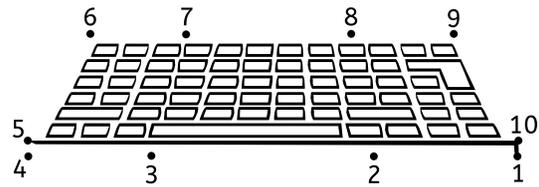
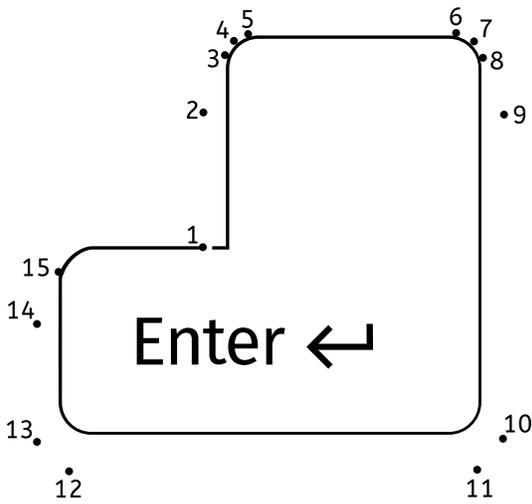
Conecta los puntos: Hardware #4

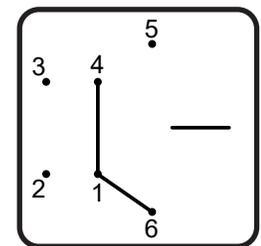
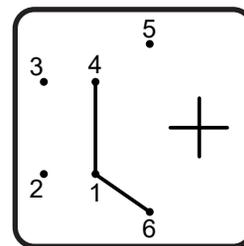
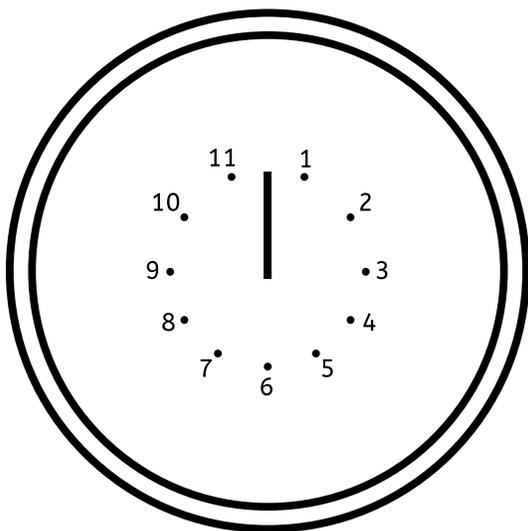
Instrucciones

¿Qué elementos de hardware son estos? ¡Conecta los puntos para averiguarlo! después, escribe el nombre del elemento.

Lo que necesitas

✓ Un lápiz





Conecta los puntos: Hardware #5

Instrucciones

¿Qué elementos de hardware son estos? ¡Conecta los puntos para averiguarlo! después, escribe el nombre del elemento.

Lo que necesitas

✓ Un lápiz

